



SUPERLIGA

SPORT AMERICA

FANTASY

**SUPERLIGA SPORT AMERICA
DE FANTASY 2023**

UM PRODUTO FN NETWORK



REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES

Introdução ao Regulamento

O Regulamento da Superliga Sport America de Fantasy 2023, doravante mencionada como "Superliga", contém e detalha as regras que regem a Superliga e o campeonato.

É esperado que todos os participantes inscritos, doravante mencionados como "desafiantes", leiam o Regulamento e tenham uma sólida compreensão das regras e operações. Se os desafiantes tiverem perguntas sobre o Regulamento, por favor, não hesite em encaminhá-las para o comissário da Liga.

Antes de começarmos, precisamos colocar dois pontos que são requisitados dos desafiantes:

- Ao participar da Superliga, os desafiantes concordam em cumprir as regras gerais estabelecidas neste regulamento e regras de Fantasys em geral. Os desafiantes também concordam em usar os seus "melhores esforços" para resolver razoavelmente questões e aceitar e respeitar as decisões da Superliga, Liga e comissários.
- Não será permitido que dois ou mais desafiantes trabalhem juntos para melhorar uma equipe em detrimento de outra (por exemplo, fazer negócios unilaterais, uma equipe dropar jogadores de primeira linha para que o outro time possa pegá-los , etc.) Se for descoberto que dois ou mais proprietários são coniventes, estarão sujeitos as punições mais severas descritas nas regras.
- A Superliga Sport America de Fantasy é uma produção da FN Network e conta com parceria de divulgação com o programa Zona Neutra. Desta forma, todo o quadro de comunicadores do programa está habilitado a participar do evento, a fim de promover a Superliga em todos os seus formatos de conteúdo.
- A organização da Superliga reserva-se o direito de modificar este regulamento durante a competição, caso encontre necessidade.

Sumário

[Introdução ao Regulamento](#)

[Sumário](#)

[Capítulo I: Ligas e Elencos](#)

[Art I - Formato](#)

[Art II – Classificação e Playoffs](#)

[Art V – Inscrições](#)

[Art VI – Elencos e Draft](#)

[Capítulo II: Tiers e Rankings](#)

[Art I – Prateleiras e Pontos na Superliga](#)

[Art II – Tiers \(Categorias\)](#)

[Capítulo III: Das pontuações e regras](#)

[Art: I – Pontuações Ofensivas](#)

[Art II – Pontuações Defensivas](#)

[Art III – Das Regras Administrativas](#)

[Capítulo IV: Dos Prêmios](#)

[Art I – Temporada 2023](#)

[Art II – 2024](#)

[Capítulo V: Dos Recursos](#)

[Capítulo VI: Inscrição](#)

[Capítulo VII: Organização](#)

Capítulo I: Ligas e Elencos

Art I - Formato

A Superliga Sport America de Fantasy 2023 tem como objetivo ser o maior campeonato de Fantasy Football do Brasil, fazendo uso de Tiers (prateleiras) durante o processo. Usaremos a plataforma de fantasy Sleepers, reconhecida como a mais completa e melhor do mercado.

Em uma situação que a mesma não seja mais adequada ou pertinente ao campeonato, os comissários orientarão a todos os desafiantes a forma de prosseguir.

O formato oficial da Superliga será o “Redraft” (draft sem remanescências do ano anterior). Todos os anos os desafiantes iniciarão em igualdade, sem resquícios do ano anterior, com exceção de seus SP (Superliga Points) e seu Tier, que servirão para critérios de pareamento e encaixe em nova liga.

A classificação final de todas as ligas em 2023 determinará o realinhamento das mesmas em 2024, conforme explicado no Capítulo III.

OBS: **NÃO** será permitido o mesmo participante estar em mais de uma liga dentro da Superliga. A inscrição só será confirmada mediante informe do CPF, que será registrado em nosso banco de dados para evitar que um jogador entre em mais de um torneio simultâneo dentre aqueles que constituem o certame nacional.

Art II – Classificação e Playoffs

Cada liga será formada por doze desafiantes em formato head-to-head, (confronto direto). Ao final da 14ª rodada de temporada regular, estarão classificados aos playoffs os seis times de melhor campanha, respeitando-se os seguintes critérios:

- Recorde Geral: trata-se do número de vitórias, empates e derrotas do participante.
- Points For: trata-se da somatória do número de pontos conquistados pelo jogador em toda a temporada.
- Points Against: trata-se da somatória do número de pontos sofridos pelo jogador em toda a temporada.

Definidas as vagas (seeds #) da fase classificatória, a pós-temporada ocorrerá da seguinte maneira:

#1 e #2 folgam na rodada de quartas-de-final;

#3 enfrenta o #6, #4 enfrenta o #5 na rodada de quartas-de-final, ou também chamada de Wild Card;

A partir das semifinais, haverá um “re-seeding”, no qual, a melhor campanha restante será emparelhada para enfrentar a pior campanha restante, e os dois outros desafiantes em disputa se enfrentarão.

Os dois vencedores da fase semifinal decidirão a competição na semana seguinte, com o vencedor sendo declarado o campeão daquela liga em 2023, enquanto o derrotado será o 2º colocado. O 3º lugar também será disputado na mesma rodada, através de um jogo com os dois derrotados nas semifinais.

Art V – Inscrições

Para o ano de 2023, as inscrições serão encerradas às 23:59 (vinte e três horas e cinquenta e nove minutos) do dia 04/09 (quatro de setembro), segunda-feira, no horário de Brasília. Cadastros feitos após esse horário não serão validados e serão colocados em lista de espera para a Superliga 2024.

Para registro de tempo e validade de cadastro, somente serão aceitos cadastros de desafiantes que o fizerem aqui em nosso site, assim como, serão excluídos cadastros com dados repetidos (CPF, e-mail, telefone, etc.).

A Superliga Sport America de Fantasy é para todas as pessoas de todas as idades, mas para ser um desafiante que concorrerá aos prêmios relativos a sites de apostas esportivas, o desafiante necessariamente precisará ser maior de 18 anos de idade e aceitar concorrer ao mesmo.

Art VI – Elencos e Draft

A composição dos elencos das ligas será a seguinte:

- **Titulares:** 1 QB, 2 RB, 2 WR, 1 TE, 1 FLEX (RB/WR), 1 K, 1 DEF;
- **Roster Spots:** 6 jogadores reservas (BN) e 2 lesionados (IR).

OBS: A Injured Reserve **PERMITIRÁ** jogadores suspensos, inativos ou que tenham sido declarados “out” dos jogos de sua equipe;

Draft: Os Drafts das ligas terão 15 rodadas cada, sendo, data e horário e formato definidos pelos Comissários após o fechamento do número de inscritos para a determinada liga.

As ligas poderão ter formatos de Draft diferenciados devido à data em que a quantidade total de Desafiantes for preenchida.

Caso algum desafiante não esteja online/disponível na data e horário determinado pelo comissário para aquela liga, este deve utilizar dos mecanismos disponíveis na própria plataforma (Sleepers) para fazer seu draft da melhor forma possível (como a fila de jogadores, jogadores favoritos, ou o que o Sleepers estiver disponibilizando no momento). Não cabe reclamação ou recurso caso o participante não esteja disponível durante o seu Draft.

Caso o desafiante não possa fazer suas escolhas pelo motivo que for, a própria plataforma (Sleepers) o faz de forma aleatória, usualmente pegando o melhor jogador disponível, tentando preencher todas as vagas que um time titular necessita.

O formato do draft será Snake, no qual o primeiro desafiante a escolher nas rodadas ímpares será o último a selecionar nas rodadas pares, e vice-versa. Não será invertido a ordem das escolhas após a segunda rodada – elas seguirão “snake” até o final do draft.

A escolha das posições (sits) na qual cada desafiante irá ter para draftar, será aleatória.

Importante: Toda comunicação sobre os horários de cada Draft será feita através do site somosfnn.com.br e pelo grupo de WhatsApp de cada liga.

Waiver:

A agência livre ou “waiver” será renovada às terças-feiras, respeitando o Monday Night Football como fechamento da rodada.

Caso mais de um desafiante pretenda reivindicar o mesmo atleta, a prioridade da waiver será inversa à classificação vigente da liga. Uma vez que um desafiante tenha ganho a disputa por um jogador, sua prioridade passa a ser a última naquela rodada.

Assim segue-se até que todos tenham recebido sua prioridade nos Waivers, repetindo então o processo, ou até que não existam mais reivindicações por jogadores na Waiver da semana.

Trades:

Trocas entre os desafiantes serão permitidas (e até incentivadas), desde que respeitadas as seguintes diretrizes:

Trocas só serão válidas se um dos desafiantes receber a mesma quantia de jogadores de volta, ou se a diferença for de apenas um jogador. Trocas nas quais haja diferença igual ou superior a dois jogadores recebidos em relação à outra parte serão vetadas.

O valor de cada jogador será a pontuação estabelecida semanalmente no FantasyPros.com (Trade Value Chart da semana específica. Será divulgado semanalmente essa tabela/link tanto aqui no site quanto nos grupos de WhatsApp). Dessa forma, existirá um parâmetro e margens a serem seguidos.

Para saber a margem de pontos para uma trade ser válida, deve-se avaliar a soma total dos pontos dos jogadores envolvidos por ambos os desafiantes. Após isso, calcula-se 10% sobre o valor total. Esta é a margem liberada.

Exemplo 1:

Fulano vale 9 pontos

Sicrano vale 8 pontos

Soma total: 17 pontos = margem 1.7 pontos

Trade válida

Exemplo 2:

Fulano vale 9 pontos

Beltrano vale 6 pontos

Soma total: 15 pontos = margem 1.5 pontos

Trade não válida

Importante: Existe um limitador máximo de 10 pontos de margem. Ou seja, mesmo que a soma total do valor dos jogadores passar dos 100 pontos, a margem máxima sempre será de 10 pontos.

Exemplo 1:

Fulano vale 50.5 pontos + Beltrano vale 20.5 pontos. Somando 71 pontos

Sicrano vale 62.5 pontos
Soma total: 133.5 pontos = margem 10 pontos
Trade válida

Exemplo 2:

Fulano Vale 40 pontos + Beltrano vale 30.5 pontos. Somando 70.5 pontos
Sicrano vale 60 pontos
Soma total: 130.5 pontos = margem 10 pontos
Trade não válida

A Trade Deadline será na Semana 10 da temporada regular. Ou seja, iniciando o primeiro confronto da semana 11 (usualmente Thursday Night Football), as trocas estarão suspensas. O comissário tem 24 horas para analisar a regularidade da troca e processá-la, procurando o fazer no menor espaço de tempo possível.

Procure não deixar para fazer suas trocas com menos de 24 horas para o início de jogos que envolvem os jogadores a serem trocados. Caso um ou mais jogadores envolvidos na troca jogarem, ou tiverem jogado, nesse período de 24 horas antes do comissário processá-la, toda trade será cancelada.

Devido a grande quantidade de ligas, não temos um tempo estabelecido para que o comissário processe uma troca. Faremos nossos melhores esforços para que todas as movimentações sejam avaliadas e processadas tão rápido quanto possível, porém, como garantia sempre antecipem bem seus movimentos e não contem com a sorte de ter comissário disponível imediatamente.

Os Comissários são soberanos e sua palavra determinante, não cabendo recurso, sobre qualquer processo de troca. Não cabe direito aos desafiantes julgarem a idoneidade de qualquer decisão proferida pelos mesmos. Casos que ponham a soberania e julgamento dos Comissários em dúvida, serão devidamente avaliados e ficam passíveis de banimento da Superliga.

Inclusive, os Comissários têm o direito de negar uma troca, mesmo se esta estiver dentro da pontuação explicada sobre a FantasyPros (isso acontece para garantir equilíbrio no caso de lesões ou informações que saiam após o valor semanal de cada jogador ter sido divulgado).

Empréstimos de jogador serão tratados como Collusion e portanto, violação grave das regras.

Ou seja, mesmo o desafiante A entregando o jogador X que valha 45 pontos, por um outro jogador Y que valha 45 pontos do desafiante B, se na rodada seguinte eles resolverem fazer a “destroca” desses jogadores, isso será tratado como empréstimo, e portanto, Collusion.

No caso disso ocorrer com mais semanas de diferença, ou com mais jogadores envolvidos, caberá ao comissário a palavra final.

Toda tentativa de collusion será avaliada com o máximo de seriedade pelos comissários. Caso confirmada, será considerada uma violação grave das regras, inclusive com possibilidade de banimento da Superliga.

Capítulo II: Tiers e Rankings

Art I – Prateleiras e Pontos na Superliga

Todos os participantes iniciarão o campeonato de 2023 com 2.000 SP (Superliga Points) e na categoria Bronze I.

Cada vitória e cada derrota importam, assim como as conquistas: avançar aos playoffs, conquistar o 3º lugar, conquistar o 2º lugar ou sagrar-se campeão.

Os SP (Superliga Points) somente serão computados ao final da temporada. No caso dos SP advindos de vitória ou derrota, será realizado um cálculo simples onde a diferença entre a vitórias e derrotas será pontuada diretamente.

Exemplo: Uma campanha que termine com 10 vitórias e 4 derrotas, será considerada uma campanha de 6 vitórias (diferença entre vitórias e derrotas). Enquanto uma campanha com 3 vitórias, um empate e 10 derrotas, será uma campanha de 7 derrotas (diferença entre vitórias e derrotas).

Empates não recebem SP.

Como regra geral padrão, os SP (Superliga Points) se darão da seguinte forma para esse ano:

- Vitória na temporada regular: 100 SP.
- Derrota na temporada regular: -100 SP.
- Chegar aos Playoffs: 200 SP.
- 3º lugar: 200 SP.
- 2º lugar: 300 SP.
- 1º lugar: 600 SP.

Veja um exemplo:

O Desafiante A realizou uma campanha com 13 vitórias e uma derrota e sagrou-se campeão em 2023.

- Valor inicial de base = 2.000 SP
- 12 vitórias (diferença entre V/D) = 1.200 SP
- Chegada aos Playoffs = 200 SP
- Campeão 2023 = 600 SP
- **Total da temporada: 4.000 SP**

Com uma pontuação de 4.000 SP ao final da temporada, o desafiante A, ascendeu ao Tier Ouro I (explicado no Art. II deste capítulo).

Apenas para sanar possíveis dúvidas: não existe pontuação para vitórias ou derrotas nos jogos de playoffs, nem tão pouco nos campeonatos de consolação que a própria plataforma (Sleepers) propõe ao final das 14 rodadas de temporada regular.

Ou seja, toda pontuação se dará nas 14 primeiras partidas do campeonato, somando as possíveis conquistas dos playoffs e pódio (3º, 2º, ou 1º lugar).

Com objetivo de tornar o campeonato o mais competitivo possível, possibilitar a ascensão de novos jogadores a Tiers mais elevados e principalmente, evitar que jogadores nos Tiers superiores administrem sua vantagem de pontos para nunca serem rebaixados de categoria, foram criados impulsadores e redutores de SP, diretamente relacionamos com seu Tier atual.

- **1.000 pontos ou menos**
 - SP por derrota valem 25% do padrão (25 pontos)
 - SP por vitória ou conquista valem 2x o valor padrão (200 pontos)
- **2.000 pontos ou menos**
 - SP por derrota valem 50% do padrão
- **6.000 pontos ou mais**
 - SP por vitória ou conquista vale 50% o valor padrão
- **7.000 pontos ou mais**
 - SP por derrota valem 2x o padrão
 - SP por vitória ou conquista vale 25% do padrão

Veja um exemplo:

O desafiante B realizou uma campanha com 6 vitórias e 8 derrotas, sem atingir os playoffs em 2023.

- Valor inicial de base = 2.000 SP
- 2 derrotas (diferença entre V/D) = -200 SP (a reduzir em 50% pelo Tier)
- Chegada aos Playoffs = 0 SP
- **Total da temporada: 1.900 SP**

Com 1.900 SP ao final da temporada o desafiante B, será reposicionado no Tier: Cobre III em 2024 (explicado no Art. II deste capítulo).

Ainda vale ressaltar que cada sequência de SP adicionado ou retirado no total do desafiante, a próxima sequência já pode ser afetada pelo seu novo Tier, ou seja, a cada 100 SP de vitória ou derrota, ou a cada premiação pela pós temporada, ela pode ser reduzida ou aumentada de acordo com o novo Tier atingido.

Art II – Tiers (Categorias)

Com base na pontuação alcançada pelo desafiante ao final de temporada, o mesmo irá ser reposicionado em novo Tier para a temporada do ano seguinte.

- 0 SP – Chumbo
- 1.000 SP – Cobre I
- 1.400 SP – Cobre II
- 1.700 SP – Cobre III
- **2.000 SP – Bronze I (onde todos começam em 2023)**
- 2.300 SP – Bronze II

- 2.600 SP – Bronze III
- 2.900 SP – Prata I
- 3.200 SP – Prata II
- 3.500 SP – Prata III
- 4.000 SP – Ouro I
- 4.500 SP – Ouro II
- 5.000 SP – Ouro III
- 5.600 SP – Platina
- 6.000 SP – Diamante
- 6.500 SP – Esmeralda
- 7.000 SP – Esmeralda Real

Nossa *engine* dessa forma nos permitirá em anos futuros parametrizar e fazer os nivelamentos necessários entre categorias, possibilitando embates de diferentes Tiers, mas mantendo o bom nível de desafio para todos, impossibilitando por exemplo, que um desafiante Tier Platina enfrente um recém chegado desafiante Tier Bronze I.

Os únicos desafiantes que não entrarão na parametrização e randomização em uma liga do ano seguinte serão os 12 maiores SP no Tier mais elevado do momento.

Esses 12 desafiantes serão colocados em uma mesma liga, onde o seu campeão será nomeado como o Campeão Nacional da Superliga Sport America de Fantasy do ano em questão (a.k.a. O Brabo).

Capítulo III: Das pontuações e regras

Art: I – Pontuações Ofensivas

Jogo de passe: A pontuação de passes será feita com base nas jardas conquistadas ou no resultado da jogada, quando aplicável. Cada jarda conquistada mediante lançamento renderá ao passador 0,04 pontos, ou 1 ponto a cada 25 jardas. Um passe para touchdown valerá 4 pontos. Portanto, um touchdown aéreo de 20 jardas resultaria em 4,80 pontos, ou seja, 4 pontos pelo touchdown e 0,80 pontos pela multiplicação de 0,04 vezes 20 jardas. Turnovers resultarão na perda de pontos. Cada interceptação descontará 1,50 pontos do total do atleta que a lançar, enquanto um fumble fará o jogador perder 2 pontos. Importante constatar que as pontuações negativas para interceptação e fumbles também se aplicam para WRs, RBs, TEs e afins, quando esses jogadores cometerem o turnover em questão.

Recepções: A liga será no formato Half-PPR, que contempla 0,50 pontos bônus por recepção, além de 0,10 pontos por cada jarda alcançada. Por exemplo: Uma recepção para dez jardas será recompensada com 0,5 do ato, além de 1 ponto mediante as jardas conquistadas, totalizando 1,5 pontos, ou seja, 0,5 ponto pela recepção e 1,0 ponto pelos 0,1 vezes 10 jardas.

Cada touchdown recebido valerá 6 pontos, além do número de jardas conquistadas;

Uma recepção em conversão de dois pontos valerá o mesmo número de pontos no jogo: 2 pontos, sem contemplar jardas ou recepções;

Não serão aplicadas pontuações bônus por conquista de first down ou big plays;

Jogo Terrestre: Em avanços terrestres, os jogadores serão premiados com 0,10 pontos a cada jarda conquistada, ou seja, 1 ponto a cada 10 jardas.

Cada touchdown terrestre valerá 6 pontos, além do número de jardas conquistadas;

Uma corrida bem-sucedida em conversão de dois pontos valerá o mesmo número de pontos no jogo: 2 pontos, sem contemplar jardas ou recepções;

Não serão aplicadas pontuações bônus por conquista de first down ou big plays;

Chutes: Os kickers receberão os pontos de acordo com a dificuldade dos chutes, conforme tabela abaixo:

XP	FG ≤ 19y	FG 20-29y	FG 30-39y	FG 40-49y	FG ≥50y
1	1	2	3	4	5

Chutes errados, independentemente da distância, resultarão no desconto de 1 ponto.

Um eventual touchdown passado, recebido ou corrido por um kicker lhe valerá a pontuação destinada para essas circunstâncias específicas, conforme supracitado nesse artigo.

Art II – Pontuações Defensivas

DEFESA: Cada unidade defensiva receberá o total de pontos que seus jogadores produziram naquela semana, de acordo com os critérios abaixo:

INT	SACK	FUM REC	FUM FOR	SAFETY	T. F. L.
2	2	2	1	2	0,5

Caso haja um chute bloqueado, seja ele de field goal, extra point ou punt, a unidade receberá 2 pontos;

As defesas também serão analisadas com base no número de pontos cedidos na rodada, conforme tabela abaixo:

Shutout - 0	1 – 6	7 – 13	14 – 20	21 – 27	28 – 34	35+
+10	+7	+4	+1	0	-1	-4

Um eventual touchdown passado, recebido, corrido, via scoop n' score ou pick six por um defensor valerá 6 pontos à unidade, além de possíveis pontos adicionais, conforme salientado no artigo anterior.

Art III – Das Regras Administrativas

Não serão permitidos nomes e alcunhas de equipes que possam de alguma forma denegrir a imagem da NFL e/ou de seus jogadores. Da mesma forma qualquer nome ou alcunha que possa ser entendido como ofensa, injúria, preconceituoso com qualquer indivíduo ou grupo, raça ou povo, também está proibida. Nossos Comissários avaliarão cada situação específica e tomarão as melhores atitudes para continuidade do evento.

Tentativas de burlar de forma deliberada as regras descritas neste regulamento, agir de má-fé para com os adversários ou demonstrar desrespeito e desacato contra os comissários e administradores poderá resultar em punições que podem variar entre perda de pontos, reversão de resultados de confrontos, inelegibilidade para concorrer aos prêmios semanais, ou em casos gravíssimos, expulsão da liga (entre outros).

Fica terminantemente PROIBIDO o chamado “tank”, ou seja, perder um confronto de forma proposital, independentemente de qual possa ser o motivo.

Cada liga terá seu grupo de WhatsApp que será usado para manter a lisura dos inscritos e para que os comissários possam passar instruções e anúncios. Esses grupos serão abertos para conversação sadia e pequenas provocações que gerem competitividade no fantasy – desde que sejam feitas de forma salutar.

O uso de linguajar ofensivo, ofensas gratuitas, racismo, homofobia, xenofobia, ou qualquer outro tipo de discurso de ódio poderão levar às medidas disciplinares mencionadas no ponto anterior. Os comissários estarão à disposição para sanar quaisquer dúvidas, questionamentos ou cuidar de situações que possam surgir durante o decorrer do certame.

Na impossibilidade do desafiante manter-se no grupo durante o andamento da liga, o mesmo, automaticamente abre mão de informações importantes que serão concentradas nesses grupos.

Se o comissário julgar necessário, ele pode bloquear as conversas entre participantes dentro do grupo, caso as mesmas acabem gerando desgaste ou outras intempéries em algum grupo específico.

Capítulo IV: Dos Prêmios

Art I – Temporada 2023

Para todos os desafiantes que fizerem sua inscrição na Superliga 2023:

- Após o primeiro depósito no valor mínimo de R\$ 10, na casa de apostas Bet.tt, cada desafiante irá receber:
 - Free Bet R\$ 10
 - Bônus de 100% sobre o valor depositado (mín: R\$ 10 e máximo R\$ 300)
 - Uma chance de concorrer a uma Mini Helmet Oficial da NFL, que será sorteado apenas entre os desafiantes depositantes até o final da temporada.

Para os melhores pontuadores de cada rodada da Superliga 2023:

- **2º melhor pontuador:** Uma banca em créditos para apostas no valor de R\$ 50 no site Bet.tt*. Este dinheiro pode ser sacado após um rollover de 1x.
- **1º melhor pontuador:** Uma camiseta exclusiva da Superliga Sport America de Fantasy, produzida em parceria com a própria Sport America. As taxas de envio dentro do território nacional serão custeadas pela FNN**.

**Para receber a banca de R\$ 50, o Desafiante precisa realizar um primeiro depósito de pelo menos R\$ 10 com sua conta na Bet.tt. Caso o Desafiante abra mão da premiação, o terceiro colocado a receberá, e assim sucessivamente.*

***Entrega das camisas será feita mediante a disponibilidade de tamanhos da loja Sport America.*

Para o campeão de cada liga:

- Cada campeão irá receber um Voucher de R\$ 150 reais em compras na loja Sport America*.

**Caso a compra do (s) item (ns) ultrapasse esse valor, o cliente deverá arcar com o restante do preço. Nesse valor não está incluso frete, demais encargos e impostos que deverão ser arcados pelo ganhador do voucher.*

Para verificar com mais detalhes as condições do depósito e regras sobre saque, consulte o site da Bett.

Art II – 2024

A Superliga pretende, para 2024, presentear o Campeão do Tier mais alto, que contará com os 12 desafiantes com o maior SP, um verdadeiro anel de campeão, forjado a ouro, diamante e esmeralda, marcando para sempre o 1º Campeão Nacional da Superliga de Fantasy.

Tanto esse prêmio, quanto os futuros prêmios para a temporada 2024, ainda precisam ser confirmados e/ou revelados ao decorrer da offseason entre essa temporada (2023) e a próxima (2024).

Capítulo V: Dos Recursos

Caso algum desafiante se sentir lesado/injustiçado de alguma forma por alguma decisão dos comissários, deve preencher o formulário disponível [neste link](#).

Em até 72 horas os organizadores da Superliga entrarão em contato para deliberar sobre a situação.

Para preenchimento deste recurso, considere seu nome completo, dados para contato e um texto bem redigido explicando a situação e quais soluções (se houver) são propostas pelo desafiante.

Cada desafiante tem no máximo dois recursos por temporada. Caso a decisão do recurso seja favorável ao Desafiante, ele mantém a possibilidade de registrar outro recurso.

Capítulo VI: Inscrição

No ano de 2023 a inscrição será gratuita! A Super Liga Sport América de Fantasy tem o intuito de se manter gratuita ao decorrer de sua jornada, tendo sempre a possibilidade de permitir que qualquer desafiante possa entrar, se provar, e se tornar o Campeão Nacional sem gastar um centavo.

Para inscrever-se na Superliga 2023, [clique aqui](#).

Capítulo VII: Organização

A Superliga em 2023 terá como comissários:

- Matheus Pinho
- Bruno Oliveira

A Superliga tem como organizador:

- FN Network (FNN Comunicação LTDA)

A Superliga tem como patrocinadores:

- [Sport America](#)
- [Bet.tt](#)